**Handleiding berekenen score SOSGOQ2.0 – Nederlandse versie**

| Domein                          | Items                           |
|---------------------------------|---------------------------------|
| Fysiek functioneren            | 1*, 2*, 3*, 4*, 5*, 6            |
| Pijn                            | 11*, 12*, 13*, 14, 15*           |
| Mentale gezondheid              | 16*, 17*                        |
| Sociaal functioneren           | 18*, 19*, 20*                   |

**Single items betreffende neurologisch functioneren**

|           |      |
|-----------|------|
| Benen     | 7*   |
| Armen     | 8*   |
| Blaas     | 9*   |
| Darmfunctie | 10*  |

* Deze items moeten omgescoord worden ('1' → '5', '2' → '4', '4' → '2', '5' → '1')

**Berekenen van de domein score**

De domeinscore wordt omgerekend naar een 0-100 schaal met behulp van de volgende algoritme:

\[
\text{ruwe score} - \text{laagst mogelijke ruwe score} \\
\text{hoogst mogelijke ruwe score} - \text{laagst mogelijke ruwe score} \\
x 100
\]

Ruwe score = som van de items binnen het domein

Een domein score kan berekend worden als een patiënt minstens vijftig procent van de items binnen een domein (of de helft van de items plus één bij een even aantal items).

Een hogere score correspondeert met een beter niveau van functioneren voor de domeinen fysiek en sociaal functioneren. Een hogere score correspondeert met een mindere mate van symptomen voor de domeinen pijn en mentale gezondheid.

**Items betreffende neurologisch functioneren**

De items betreffende het neurologisch functioneren zijn single symptoom items (items 7-10). Een score op een 0-100 schaal wordt met behulp van de volgende algoritme berekend:

\[
\text{antwoord} - \text{laagst mogelijke antwoord} \\
\text{hoogst mogelijke antwoord} - \text{laagst mogelijke antwoord} \\
x 100
\]

Laagst mogelijke antwoord = 1, hoogst mogelijke antwoord = 5

Een verandering van 25 punten in de score komt overeen met een verandering van 1 punt in de antwoordmogelijkheden.

Een hogere score correspondeert met een slechter niveau van neurologisch functioneren.
Een domein score kan berekend worden om rapportage te vergemakkelijken. Voor de interpretatie van de domein score moeten de items los van elkaar geïnterpreteerd worden om de aard van de neurologische problemen vast te stellen.

**Totaalscore voor de SOSGOQ2.0**

Een totaalscore voor de SOSGOQ2.0 wordt berekend met behulp van de domeinen fysiek functioneren, pijn, mentale gezondheid en sociaal functioneren:

\[
\frac{Fysiek\ functioneren + Pijn + Mentale\ gezondheid + Sociaal\ functioneren}{4}
\]

Als één van de domeinscores niet berekend kan worden door missende items, kan de totaalscore ook niet berekend worden.

**Items na de behandeling**

De items na de behandeling zijn single items (item 20-26). Een score op een 0-100 schaal kan met behulp van de volgende algoritme berekend worden:

\[
\frac{antwoord - laagst\ mogelijke\ antwoord}{hoogst\ mogelijke\ antwoord - laagst\ mogelijke\ antwoord} \times 100
\]

Laagst mogelijke antwoord = 1, hoogst mogelijke antwoord = 5

Een verandering van 25 punten in de score komt overeen met een verandering van 1 punt in de antwoordmogelijkheden.

Een hogere score correspondeert met een hogere tevredenheid en een verbetering na de behandeling.

Het gebruik van deze items is aanbevolen tijdens de follow-up, in combinatie met de basis items (items 1-19) die verschillende aspecten van de kwaliteit van leven evalueren.