Prof.Dr. BAHAR ŞENER PEDGLEY

Kişisel Bilgiler

Web: https://avesis.metu.edu.tr/bsener

Uluslararası Araştırmacı ID'leri
ScholarID: pn2YeDUAAAAJ
ORCID: 0000-0003-0498-6797
Publons / Web Of Science ResearcherID: A-8274-2018
ScopusID: 24382121400
Yoksis Araştırmacı ID: 163783

Eğitim Bilgileri

Doktora, Loughborough University of Technology, Endüstri Ürünleri Tasarımı, Birleşik Krallık 1999 - 2004
Yüksek Lisans, Hacettepe Üniversitesi, Güzel Sanatlar Enstitüsü, Grafik (Yıl) (Tezli), Türkiye 1995 - 1997
Lisans, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Mimarlık Fakültesi, Endüstriyel Tasarım Bölümü, Türkiye 1990 - 1995

Araştırma Alanları

Endüstri Ürünleri Tasarımı

Akademik İdari Deneyim

Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Mimarlık Fakültesi, Endüstriyel Tasarım Bölümü, 2007 - 2008
Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Mimarlık Fakültesi, Endüstriyel Tasarım Bölümü, 2007 - 2008

Yönetilen Tezler

Şener Pedgley B., IMPROVING THE EXPERIENCE OF LIVING WITH CYSTIC FIBROSIS: A STUDY ON THE DESIGN OF PRODUCTS AND SERVICES USED IN THE MANAGEMENT OF THE DISEASE, Yüksek Lisans, Y.PALAMUT(Öğrenci), 2023
Şener Pedgley B., Running with music: Analysing experiences and interactions of runners with digital and tangible interfaces, Yüksek Lisans, A.KÜÇÜKKURT(Öğrenci), 2023
Şener Pedgley B., IDENTIFYING POTENTIAL DESIGN INTERVENTIONS FOR HEART-LUNG MACHINES, Yüksek Lisans, E.DÖNERTAŞ(Öğrenci), 2023
Şener Pedgley B., DESIGN FOR ONLINE GROCERY SHOPPING EXPERIENCE FOLLOWING COVID-19 PANDEMIC: AN INVESTIGATION INTO GROCERY SHOPPING APPS, Yüksek Lisans, E.ÇİĞDEM(Öğrenci), 2022
Şener Pedgley B., RUN TOGETHER: EXPLORING THE RELATIONSHIP BETWEEN MOTIVATION AND SOCIAL INTERACTION FEATURES OF ACTIVITY-TRACKING APPS, Yüksek Lisans, B.ŞAHİN(Öğrenci), 2022
Şener Pedgley B., ANALYSIS OF ONLINE AND IN-STORE CLOTHES SHOPPING EXPERIENCES TAKING A USER JOURNEY APPROACH, Yüksek Lisans, Z.YILMAZ(Öğrenci), 2022
Şener Pedgley B., Design for positive breast self-examination experience: an investigation into mobile health apps, Yüksek Lisans, A.KARADENİZ(Öğrenci), 2021
Şener Pedgley B., REMOTE SOCIAL TOUCH: A FRAMEWORK TO COMMUNICATE PHYSICAL INTERACTION ACROSS LONG DISTANCES, Doktora, A.ABDULRAZZAQ(Öğrenci), 2021
Şener Pedgley B., THE CHILDREN’S PROSTHESIS CO-DESIGN TOOLKIT: ELICITING CHILDREN’S NEEDS FOR HAND PROSTHESIS USING GENERATIVE DESIGN TOOLS, Yüksek Lisans, M.DURSUN(Öğrenci), 2021
Şener Pedgley B., THE EFFECTS OF ICON DESIGN AND BACKGROUND COLOR ON VISUAL SEARCH PERFORMANCE AND USER PREFERENCES, Yüksek Lisans, B.BUMİN(Öğrenci), 2020
Şener Pedgley B., Pedgley O. F., DESIGNING FOR NEW GENERATION ELECTRONIC MUSICAL INSTRUMENTS: STRATEGIES TO IMPROVE INTERACTION, USER EXPERIENCE AND LIVE PERFORMANCE, Doktora, E.HÜRSU(Öğrenci), 2020
Şener Pedgley B., Empowering the front-seat passenger: design and experience prototyping of luxuryinfotainment systems through VR simulation, Doktora, G.Şen(Öğrenci), 2019
HACHIABİBOĞLU H., ŞENER PEDGLEY B., Short-term modification of sleep-wake habits by gamification: a user study, Yüksek Lisans, A.EZGİ(Öğrenci), 2015
ŞENER PEDGLEY B., Appraisal of augmented reality technologies for supporting industrial design practices, Yüksek Lisans, B.TOPAL(Öğrenci), 2015
ŞENER PEDGLEY B., Sensorial experiences during instrumental interaction: A study on tea makers and vacuum cleaners, Yüksek Lisans, M.COŞKUN(Öğrenci), 2014
ŞENER PEDGLEY B., Design for health and wellbeing: An investigation into diet control body-monitoring applications for smart devices, Yüksek Lisans, N.NAĞİHAN(Öğrenci), 2014
ŞENER PEDGLEY B., Potentials of embodied interactive technologies to enhance mobile listening experience in public environment, Yüksek Lisans, G.ŞEN(Öğrenci), 2014
ŞENER PEDGLEY B., Pedgley B., Ürün arayüzlerinde hoş giden dokunmanın tasarım amaçlı araştırılması ve uygulanması : Bang & Oulufsen TV uzaktan kumandasi örneği, Yüksek Lisans, T.Johanna(Öğrenci), 2012
ŞENER PEDGLEY B., Exploring and implementing pleasant touch in the interface of products for design purposes: The case of a bang & olufsen TV remote control, Yüksek Lisans, T.JOHANNA(Öğrenci), 2012
ŞENER PEDGLEY B., Design of experience sampling tools for reporting student experience in design education, Yüksek Lisans, N.FINDIK(Öğrenci), 2012
ŞENER PEDGLEY B., Kullanıcıların markalara ve markalı ürünlerine olan duygusal yaklaşımı üzerine bir çalışma., Yüksek Lisans, A.Karahanoğlu(Öğrenci), 2008
ŞENER PEDGLEY B., The situation of ecodesign in Turkish industry, Yüksek Lisans, E.GÜRAKAR(Öğrenci), 2008
ŞENER PEDGLEY B., A study of emotional responses towards brands and branded products, Yüksek Lisans, A.KARAHANOĞLU(Öğrenci), 2008
ŞENER PEDGLEY B., Investigation into adaptive structure in software-embedded products from cybernetic perspective, Yüksek Lisans, E.ERTÜGRUL(Öğrenci), 2007

Tasarlanan Programlar
Şener Pedgley B., Ön Lisans, Birbirine Bağlı Tek Bir Diploma, 'The International Joint MSc Programme of Design Research for Interaction', 2008 - 2014
Şener Pedgley B., Börekçi N. A. G. Z., Pedgley O. F., Önlü C. E., Hekkert P., Diehl J., Kuijer L., Lisans Çift Anadal, Birbirine Bağlı Çoklu Diploma, ODTÜ-TUDelft Etkileşim için Tasarım Uluslararası Ortak Yüksek Lisans Programı [International METU-TUDelft Joint Master of Science Programme for Design Research for Interaction], 2008 - 2017

SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayınlanan Makaleler
I. Remote social touch framework: a way to communicate physical interactions across long distances
Alsamarei A. A., Şener Pedgley B.
JOURNAL ON MULTIMODAL USER INTERFACES, cilt.0, sa.17, ss.79-104, 2023 (SCI-Expanded)
II. Experience prototyping through virtual reality head-mounted displays: Design appraisals of automotive user interfaces
ŞEN G., ŞENER PEDGLEY B.
Design Journal, cilt.25, sa.5, ss.807-827, 2022 (AHCI)
III. Improving Sleep-Wake Behaviors Using Mobile App Gamification
Ilhan A. E., ŞENER PEDGLEY B., HACHABİBOĞLU H.
ENTERTAINMENT COMPUTING, cilt.40, 2022 (SCI-Expanded)

IV. Design for Luxury Front-Seat Passenger Infotainment Systems with Experience Prototyping through VR
Sen G., Şener Pedgley B.
INTERNATIONAL JOURNAL OF HUMAN-COMPUTER INTERACTION, cilt.36, sa.18, ss.1714-1733, 2020 (SCI-Expanded)

V. ENRICHING THE AESTHETICS OF MOBILE MUSIC PLAYER INTERACTIONS THROUGH THE USE OF PERSONAL CLOTHING AND ACCESSORIES AS INTERFACES
Sen G., Sener B.
METU JOURNAL OF THE FACULTY OF ARCHITECTURE, cilt.36, sa.2, ss.141-163, 2019 (AHCI)

VI. Embracing Material Surface Imperfections in Product Design
PEDGLEY O. F., ŞENER PEDGLEY B., Lilley D., Bridgens B.
INTERNATIONAL JOURNAL OF DESIGN, cilt.12, sa.3, sa.127-134, 2018 (SCI-Expanded)

VII. INVESTIGATING THE FEASIBILITY OF DIGITALLY CREATED INDUSTRIAL DESIGN SKETCHBOOKS
ŞENER PEDGLEY B.
METU JOURNAL OF THE FACULTY OF ARCHITECTURE, cilt.31, sa.1, ss.139-156, 2014 (AHCI)

VIII. Emotion-driven design
ŞENER PEDGLEY B., Kurtgozu A.
METU JOURNAL OF THE FACULTY OF ARCHITECTURE, cilt.25, sa.1, ss.127-134, 2008 (AHCI)

IX. THE PLENITUDE: CREATIVITY, INNOVATION AND MAKING STUFF
Sener B.
METU JOURNAL OF THE FACULTY OF ARCHITECTURE, cilt.25, sa.2, ss.188-192, 2008 (AHCI)

X. User evaluation of HCI concepts for defining product form
ŞENER PEDGLEY B., Wormald P.
DESIGN STUDIES, cilt.29, sa.1, ss.12-29, 2008 (SCI-Expanded)

XI. In the Bubble: Designing in a Complex World by John Thackara
ŞENER PEDGLEY B.
Design Journal, cilt.11, ss.81-84, 2008 (AHCI)

XII. The Plenitude: Creativity, Innovation and Making Stuff by Rich Gold
ŞENER PEDGLEY B.
Metu Journal Of The Faculty Of Architecture, cilt.25, ss.188-192, 2008 (AHCI)

XIII. Rethinking digital industrial design: a mandate for virtual workshops and intelligent environments
ŞENER PEDGLEY B.
DIGITAL CREATIVITY, cilt.18, sa.4, ss.193-206, 2007 (AHCI)

XIV. An evaluation of haptic feedback modelling during industrial design practice
Evans M., ŞENER PEDGLEY B., WALLACE D., CHESHIRE D.
DESIGN STUDIES, cilt.26, sa.5, ss.487-508, 2005 (SCI-Expanded)

XV. In Touch with Consumers: FreeForm® as a Co-design Tool for Real-Time Concept Modification
ŞENER PEDGLEY B., Van Rompay T.
Design Journal, cilt.8, ss.14-28, 2005 (AHCI)

XVI. Product design, semantics and emotional response
Demirbilek O., ŞENER PEDGLEY B.
ERGONOMICS, cilt.46, ss.1346-1360, 2003 (SCI-Expanded)

XVII. The Potential for the Bespoke Industrial Designer
ŞENER PEDGLEY B., Wormald P.
Design Journal, cilt.6, ss.24-34, 2003 (AHCI)
Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

I. Museum of the Future: Gelecek Beklemez!
Şener Pedgley B.
Arredamento Mimarlık, sa.359, ss.50-54, 2023 (Hakemli Dergi)

II. Ürün ve UX/UI Tasarımında Öğrenci Yetkinliğinin Geliştirilmesi
Şener Pedgley B., Pedgley O. F.
YEDI: SANAT, TASARIM VE BİLİM DERGISİ, cilt.30, sa.30, ss.95-104, 2023 (Hakemli Dergi)

III. İnsanlık için Prototipler
Şener Pedgley B.
Arredamento Mimarlık, sa.356 (Ocak-Şubat), ss.26-29, 2023 (Hakemli Dergi)

IV. Maskenin Maskesini Düşürmek
ŞENER PEDGLEY B.
Arredamento Mimarlık, sa.345, ss.94-97, 2021 (Hakemli Dergi)

V. Tasarının Sağlık ve İyi Oluşa Etkisi
ŞENER PEDGLEY B.
Arredamento Mimarlık, ss.108-112, 2018 (Hakemli Dergi)

VI. MULTI-SENSORY NATURE OF USER-PRODUCT INTERACTIONS: A STUDY ON SMALL HOUSEHOLD APPLIANCES
COŞKUN M., ŞENER PEDGLEY B.
TURKISH ONLINE JOURNAL OF DESIGN ART AND COMMUNICATION, cilt.8, sa.3, ss.537-550, 2018 (ESCI)

VII. KULLANICI-ÜRÜN ETKILEŞİMİNİN ÇOK DUYULU DOĞASI: KÜÇÜK EV ALETLERİ ÜZERİNE BİR ÇALIŞMA
COŞKUN M., ŞENER PEDGLEY B.
The Turkish Online Journal of Design, Art and Communication, cilt.8, sa.3, ss.537-550, 2018 (Hakemli Dergi)

VIII. Transitioning from physical to digital sketchbooks for industrial design education
Şener Pedgley B., Şen G.
Design Principles and Practices, cilt.8, ss.31-41, 2015 (Scopus)

IX. Geleceğin Mutfakları için Yeni Nesil Fikirler
Şener Pedgley B., Hasdoğan G. F.
Banyo + Mutfak, sa.1, ss.46-52, 2014 (Hakemsiz Dergi)

X. Sanayi Destekli Mezuniyet Projelerinde ODTÜ İkinci On Yıla Adımını Atarken
Hasdoğan G. F., Şener Pedgley B.
Arredamento Mimarlık, sa.Temmuz-Ağustos 2012, ss.119-121, 2012 (Hakemsiz Dergi)

XI. Consumers’ Emotional Responses to Brands and Branded Products
ŞENER PEDGLEY B., Karahanoglu A.
Design Principles and Practices: An International Journal—Annual Review, cilt.3, ss.323-340, 2009 (Hakemli Dergi)

XII. Feel the emotion
Sener B.
New Design, ss.28-30, 2008 (Scopus)

XIII. Modeliranje z otipom (Haptic modelling)
Campbell I., ŞENER PEDGLEY B., Pedgley O., Wormald P.
Inovacije, Razvoj, Tehnologije (Innovation Development Technologies), cilt.13, ss.83-88, 2008 (Hakemsiz Dergi)

XIV. İyi Tasarım Üzerine
Hasdoğan G. F., Şener Pedgley B.
Tasarım Merkezi Dergisi, sa.Aralık 2006, ss.66-70, 2006 (Hakemsiz Dergi)

Kitap & Kitap Bölümleri

I. Surface texture as a designed material product attribute
Şener Pedgley B., Pedgley O. F.
Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

I. **Designing With Self-Determination Theory: Home-Based Digital Exercise Interventions Creating Positive Change**  
Şener Pedgley B., Pedgley O. F.  
ICED23 - 24th International Conference on Engineering Design, Bordeaux, Fransa, 24 - 28 Temmuz 2023, cilt.3, ss.1417-1424

II. **Designing with Self-Determination Theory: Home-Based Digital Exercise Interventions Creating Positive Change**  
Şener Pedgley B., Pedgley O. F.  
ICED23, Bordeaux, Fransa, 24 - 28 Temmuz 2023, ss.179-180

III. **Digital Health Interventions for Promoting Sleep Wellbeing: A Design Approach Using Self-Determination Theory**  
ŞENER PEDGLEY B., UMULU S., Yılmaz A. O.  
EPDE: Int. Conf. on Engineering and Product Design Education, Londrina, Brezilya, 8 - 09 Eylül 2022

IV. **The Redesign Studio: An Intensive Evidence-Based Approach for Ideating Product and UX/UI Improvements**  
Pedgley O., ŞENER PEDGLEY B.  
EPDE: Int. Conf. on Engineering and Product Design Education, Londrina, Brezilya, 8 - 09 Eylül 2022

V. **WEARABLE TACTUAL COMMUNICATORS: DESIGNING PRODUCTS WITH TECHNOLOGY-MEDIATED TOUCH**  
Şener Pedgley B., Pedgley O.  
23rd International Conference on Engineering and Product Design Education (EPDE 2021), Helsingor, Danimarka, 9 - 10 Eylül 2021

VI. **TAKE BACK CONTROL OF YOUR TIME: DESIGN ACTIVITY FOR REFLECTING ON TIME AND TIMEKEEPING PRACTICES**  
Mert Y., Umulu S., Coşkun A., Şener Pedgley B.  
23rd International Conference on Engineering and Product Design Education (EPDE 2021), Helsingor, Danimarka, 09 Eylül 2021

VII. **Eliciting Children’s Expectations for Hand Prostheses through Generative Design Tools**  
Dursun M., Şener Pedgley B.  
23rd International Conference on Engineering Design (ICED), Gothenburg, İsveç, 16 - 20 Ağustos 2021, ss.1343-1352

VIII. **Design for Positive Breast Self-Exam Experience Using Mobile Apps**  
Karadeniz Küçük A., Şener Pedgley B.  
23rd International Conference on Engineering Design (ICED), Gothenburg, İsveç, 16 - 20 Ağustos 2021, cilt.1, ss.1013-1022

IX. **Otomobil Yolcularına Yönelik Bilgi-Eğlence Sistemlerinde Kullanıcı Beklentileri ve Tasarım Öngörüleri**
Şen G., Şener Pedgley B.
4. UTAK Ulusal Tasarım Araştırmaları Konferansı, Ankara, Türkiye, 8 - 10 Eylül 2020, ss.151-165

X. Ürün-Kullanıcı Deneyiminde Dokunma Hissinin Haptik Teknolojilerle Zenginleştirilmesi
Şener Pedgley B., Pedgley O.
4. UTAK 2020 Ulusal Tasarım Araştırmaları Konferansı, Ankara, Türkiye, 8 - 10 Eylül 2020, ss.167-178

XI. Accelerating students' capability in design for interaction
Şener Pedgley B., Pedgley O. F.
DRS LearnXdesign 2019 5th International Conference for Design Education Researchers, Ankara, Türkiye, 9 - 12 Temmuz 2019

XII. Using a Self-Reporting Tool to Capture Design Student’s Experience
Fındık Önal N., ŞENER PEDGLEY B.
DRS LearnXdesign 2019 5th International Conference for Design Education Researchers, Ankara, Türkiye, 9 - 12 Temmuz 2019

XIII. The Aspects of Aesthetics of Interaction: Deconstructing The ‘How’ Level of User-Product Interactions
Şen G., Şener Pedgley B.
3rd Turkish Congress of Aesthetics, Ankara, Türkiye, 23 - 25 Mayıs 2019

XIV. Yaşlılar için Evde E-Sağlık Çözümleri
Şener Pedgley B., Pedgley O., Hasdoğan G. F.
UTAK 2018 Ulusal Tasarım Araştırmaları Konferansı: Tasarım ve Umut, Ankara, Türkiye, 12 - 14 Eylül 2018, ss.201-2017

XV. Ev teknolojilerine yönelik kullanıcı beklentilerinin geleceği düşleme yöntemi ile toplanması
Coşkun A., Şener Pedgley B.
UTAK 2018 3. Ulusal Tasarım Araştırmaları Konferansı Tasarım ve Umut, Ankara, Türkiye, 12 - 14 Eylül 2018, cilt.1, ss.219-234

XVI. Contemporary automotive infotainment solutions to empower front-seat passengers
Şen G., ŞENER PEDGLEY B., Jump M.
DRS 2018 – Design Research Society Conference: ‘Design as a Catalyst for Change’, Limerick, İrlanda, 25 - 28 Haziran 2018, cilt.6, ss.2246-2265

XVII. Creating Awareness of Sleep Wake Hours by Gamification
İLHAN A. E., ŞENER PEDGLEY B., HACIHABİBOĞLU H.
11th International Conference, PERSUASIVE, 05 Nisan 2016 - 07 Nisan 2017, ss.122-133

XVIII. Product experience and luxury values
YARDIM ŞENER S., Şen G., Pedgley O., ŞENER PEDGLEY B., Murray G.
10th International Conference on Design and Emotion, D and E 2016, Amsterdam, Hollanda, 27 - 30 Eylül 2016, ss.107-113

XIX. AN INVESTIGATION OF DIET APPS FOR ENHANCING PEOPLE’S HEALTH AND WELLBEING.
Tuna N. N., ŞENER PEDGLEY B.
20th International Conference on Engineering Design (ICED), Milan, İtalya, 27 - 31 Temmuz 2015

XX. Appraisal of augmented reality technologies for supporting industrial design practices
Topal B., Sener B.
7th International Conference on Virtual, Augmented and Mixed Reality, VAMR 2015 Held as Part of 17th International Conference on Human-Computer Interaction, HCI International 2015, California, Amerika Birleşik Devletleri, 2 - 07 Ağustos 2015, cilt:9179, ss.513-523

XXI. Towards improvement of interaction aesthetics of mobile music listening journeys
Sen G., Sener B.
20th International Conference on Engineering Design, ICED 2015, Milan, İtalya, 27 - 30 Temmuz 2015, cilt.9, ss.159-168

XXII. Augmented reality for enhanced student industrial design presentations
Topal B., Sener B.
17th International Conference on Engineering and Product Design Education, E and PDE 2015, Loughborough,
XXIII. **Designing for multisensorial interactive product experiences**

ŞENER PEDGLEY B., Pedgley O. F.

17th International Conference on Engineering and Product Design Education, E and PDE 2015, Loughborough, Birleşik Krallık, 3 - 04 Eylül 2015, ss.644-649

XXIV. **Endüstri Destekli Eğitim Projelerinin Arkasındaki Motivasyonlar: ODTÜ Endüstri Ürünleri Tasarımı Bölümü Mezuniyet Projeleri**

Hasdoğan G. F., Şener Pedgley B.

UTAK 2014 Ulusal Tasarım Araştırmaları Konferansı, Ankara, Türkiye, 10 - 12 Eylül 2014, ss.219-234

XXV. **Nine ways to wake up: Bedside alarm clocks designed by a 'meaningful interaction' learning approach**

Sener B., Pedgley O. F.

9th International Conference on Design and Emotion 2014, Bogota, Cali and Medellin, Kolombiya, 6 - 10 Ekim 2014, ss.698-705

XXVI. **So, what comes next? constructive randomness within products**

Sener B., Pedgley O. F.

8th International Conference on Design and Emotion: Out of Control, London, Birleşik Krallık, 11 - 14 Eylül 2012

XXVII. **Users’ understanding of fun in consumer products**

Cila N., Erbug C., Sener B.

Annual Meeting of the Ergonomics-Society, Nottingham, Birleşik Krallık, 01 Nisan 2007, ss.291-296

XXVIII. **Comparisons between user expectations for products in physical and virtual domains**

Sener B., Gültekin P., Erbug Ç.

Annual Conference of the Ergonomics Society on Contemporary Ergonomics 2006, Cambridge, Birleşik Krallık, 4 - 06 Nisan 2006, ss.149-153

XXIX. **Towards 'virtual clay' modelling challenges and recommendations: A brief summary of the literature**

Sener B., Wormald P., Campbell I.

7th International Design Conference (DESIGN 2002), Dubrovnik, Hırvatistan, 14 - 17 Mayıs 2002, ss.545-550

XXX. **New generation computer-aided design tools: Two related research projects investigating the future expectations of designers**

Sener B., Vergeest J., Akar E.

7th International Design Conference (DESIGN 2002), Dubrovnik, Hırvatistan, 14 - 17 Mayıs 2002, ss.539-544

**Desteklenen Projeler**

ŞENER PEDGLEY B., Paksoy İ. Y., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, ‘Ürünün İşlevsel ve Hedonik Yönlerinin Güçlendirilmesine Yönelik 3-Boyutlu Yüzey Dokularının Araştırılması’, 2014 - 2016

ŞENER PEDGLEY B., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, ‘Etkileşim için Tasarım’ Eğitimine Uygulamalı Bir Yaklaşım Olarak ‘Çevreleyen Zeka’ ve bu Özellikte Programlanabilir Cihazların Kullanımlarının Araştırılması, 2013 - 2016

ŞENER PEDGLEY B., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, FEN BİLİMLERİ ENSTİTÜSÜ/LİSANSÜSTÜ TEZ PROJESİ, 2014 - 2014

ŞENER PEDGLEY B., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Dijital Portfolyo: Sayısal Ortamda Geliştirilen Endüstri Ürünleri Tasarım Sürecinin Dokümantasyonuna Yönelik Uygulama, 2012 - 2013

**Metrikler**

Yayın: 77
Atıf (WoS): 231
Atıf (Scopus): 298
H-İndeks (WoS): 6
H-İndeks (Scopus): 6

**Akademi Dışı Deneyim**

University of Liverpool
University of Liverpool
Loughborough University